|  |  |
| --- | --- |
| Obiettivi classe I | Metodologia |
| - Sviluppare la percezione del proprio corpo e delle sue parti.- Discriminare le percezioni sensoriali.- Utilizzare gli schemi motori di base (correre, saltare, lanciare).- Coordinare e utilizzare diversi schemi motori cambiati tra loro, inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare).- Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Eseguire percorsi.- Conoscere e rispettare le regole di gioco.- Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con altri.- Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità. | -Giochi in classe e in palestra.-Rappresentazione grafica del corpo.-Camminare , correre, saltare, afferrare, lanciare, ecc. …-Attività ludiche con l’uso dei concetti:davanti-dietrovicino – lontanosopra – sottodentro – fuoridestra- sinistra-Giochi di imitazione e di movimento globale.-Giochi a coppie e/o a gruppi.-Giochi strutturati con alcune regole da rispettare. |