|  |  |
| --- | --- |
| Obiettivi classe I | Metodologia |
| - Sviluppare la percezione del proprio corpo e delle sue parti.  - Discriminare le percezioni sensoriali.  - Utilizzare gli schemi motori di base (correre, saltare, lanciare).  - Coordinare e utilizzare diversi schemi motori cambiati tra loro, inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre/saltare, afferrare/lanciare).  - Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. Eseguire percorsi.  - Conoscere e rispettare le regole di gioco.  - Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con altri.  - Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità. | -Giochi in classe e in palestra.  -Rappresentazione grafica del corpo.  -Camminare , correre, saltare, afferrare, lanciare, ecc. …  -Attività ludiche con l’uso dei concetti:  davanti-dietro  vicino – lontano  sopra – sotto  dentro – fuori  destra- sinistra  -Giochi di imitazione e di movimento globale.  -Giochi a coppie e/o a gruppi.  -Giochi strutturati con alcune regole da rispettare. |